

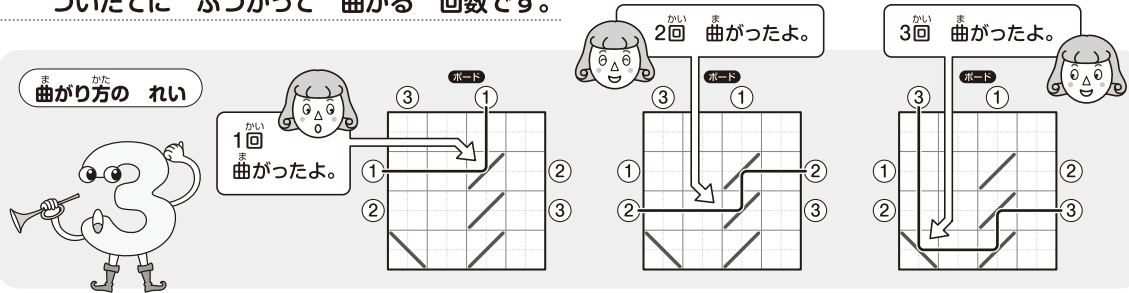
算数大好き小学生の 算数パズル王国

第193回 かべにあたるとはねかえる

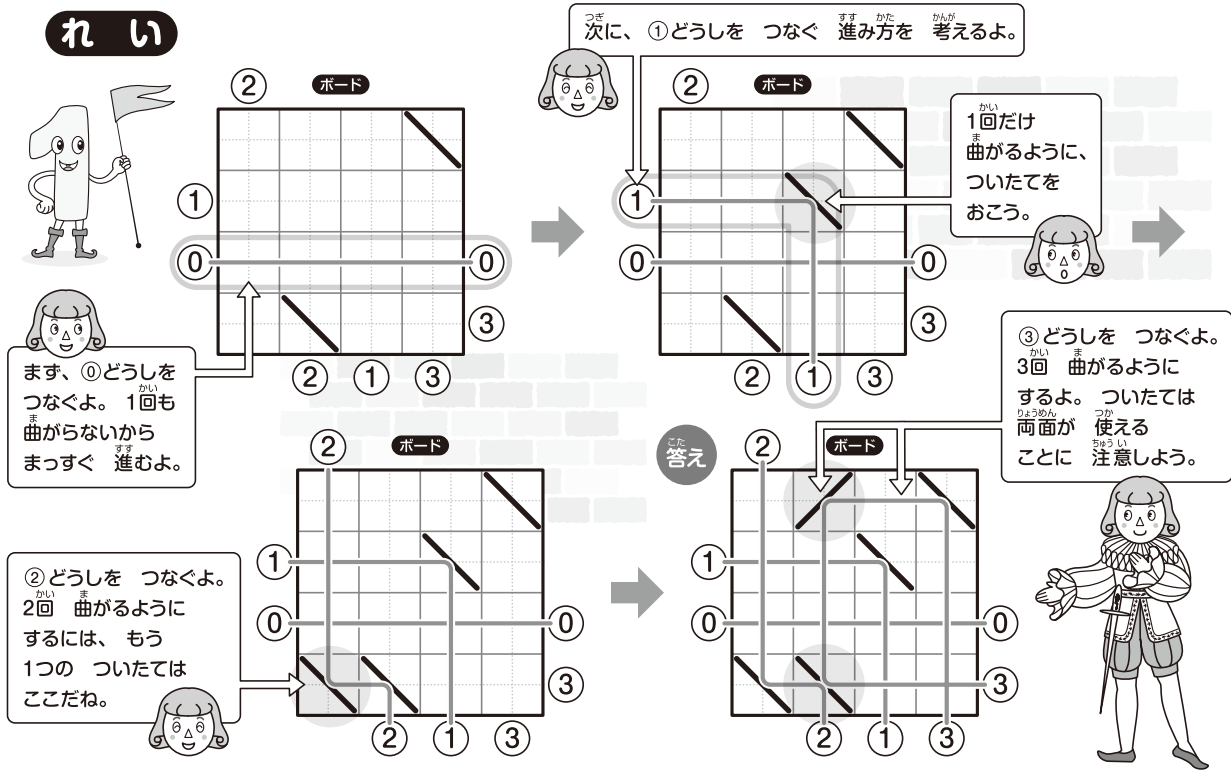
ルールにしたがって進む「はねかえりパズル」です。はねかえる に、
ついでに(/ · \)をかきましょう。また、 をなぞって、進み方をかきましょう。

ルール

- ① ボードには、ついでに(/ · \)が おいてあります。 に そって 進んでいき、
ついでに ぶつかると 直角に 曲がります。
- ② 同じ 数字が 書いてある ○どうしを つなぎます。○に 書いてある 数字は、
ついでに ぶつかって 曲がる 回数です。



れい



おうさま

王様からひとこと

今回は、反射を題材にしたパズルです。①の列にはついたてを置けないことに注意しましょう。



ヒント

ホップ(1)では、①と②の進み方がすぐにわかります。次に③の進み方を考えましょう。

ステップ(1)では、2つの②が同じ辺にあります。どういう進み方が考えましょう。

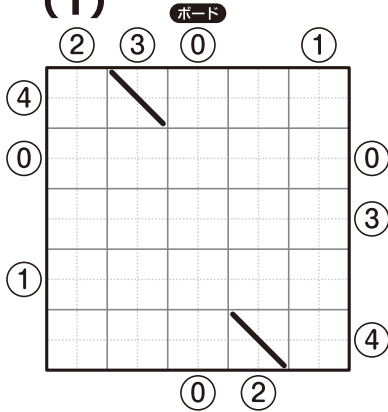
ジャンプでは、②が2組あります。どの2つがペアか考えましょう。

もんだい

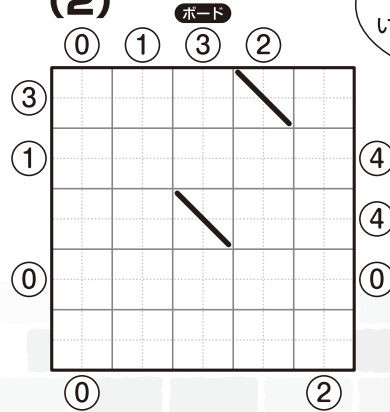
ホップ

対象学年
1年～6年

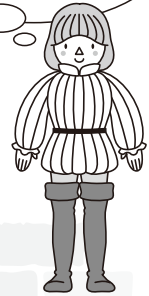
(1)



(2)



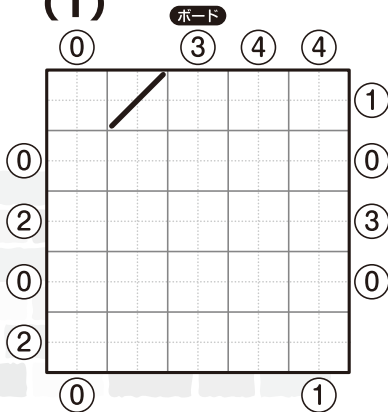
ルールはかんたん。
家族の人たちも、
いっしょにやってみてね。



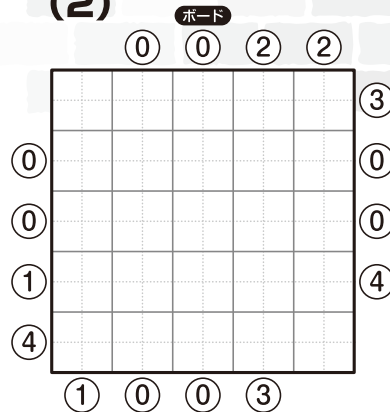
ステップ

対象学年
2年～6年

(1)

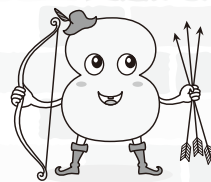
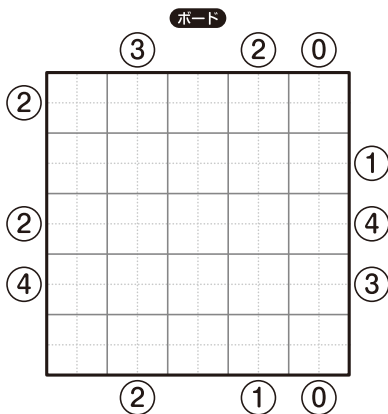


(2)



ジャンプ

対象学年
3年～6年



さん すう おう こく
算数パズル王国 **答え** さあ 答え合わせを しよう。

